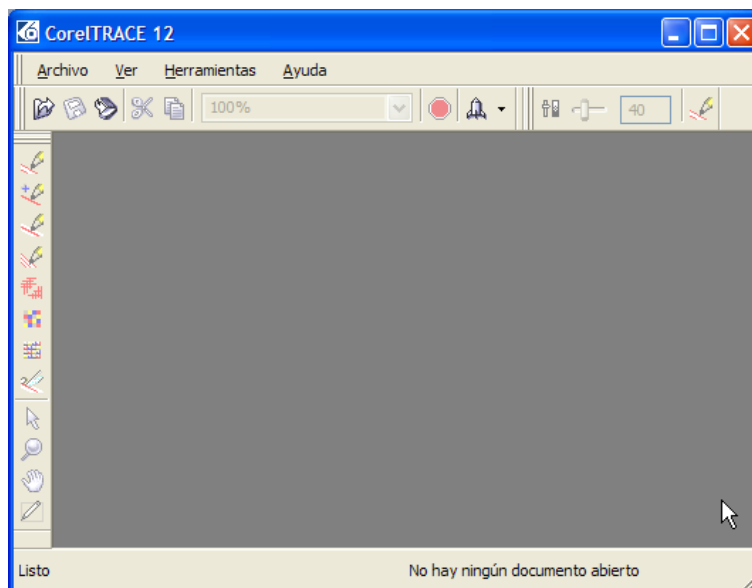


Corel Trace (Convertir imágenes en vectores)

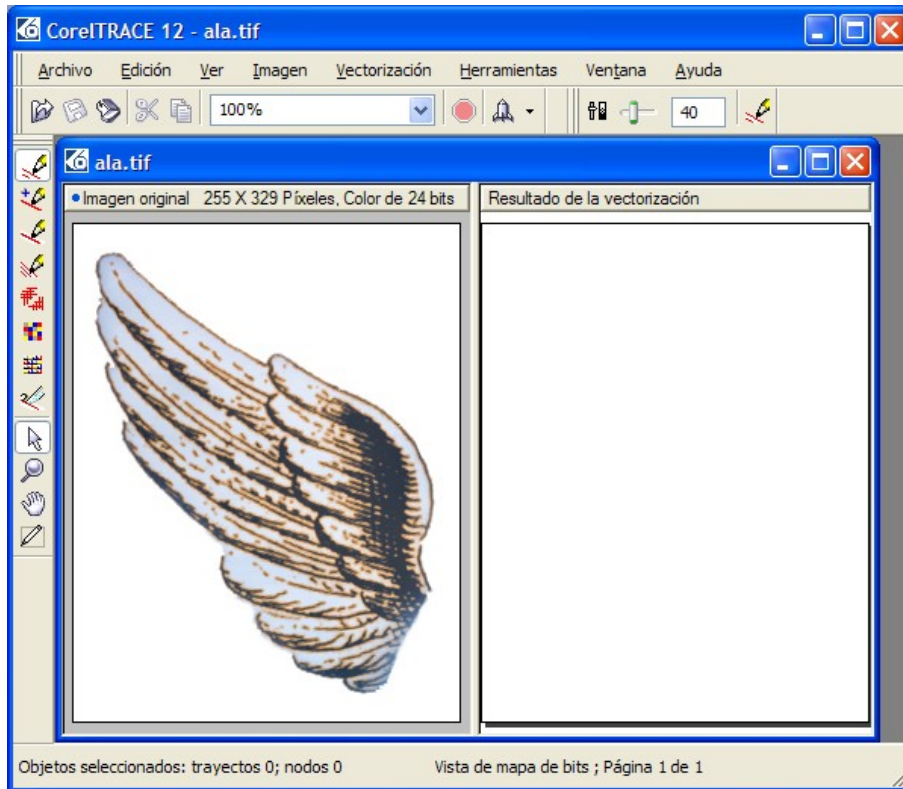
En la suite de Corel tenemos una aplicación que nos permite obtener de una imagen bitmap las líneas vectoriales con relleno de color que simulan dicha imagen y que, posteriormente podremos manipular con CorelDraw o Illustrator. Se trata de CorelTrace.



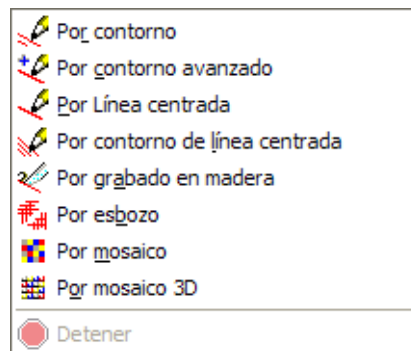
El proceso parte de la obtención de una imagen (JPG, TIF, etc.) que queremos convertir en líneas (vectores) y abrirla con CorelTrace.





Abrimos una imagen y obtendremos dos zonas, la imagen a la izquierda y el resultado de la vectorización a la derecha, aún vacío.

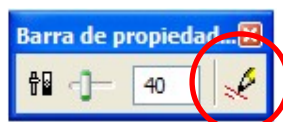


Mediante la caja de herramientas, a la izquierda, o en el menú **Vectorización**, podemos elegir la forma que el programa va a obtener las líneas, generalmente por contorno.



También podemos realizar una visualización de la imagen con Zoom , o elegir una zona que vectorizar con Dibujar bloque de vectorización .

Otras opciones las tenemos en la precisión de la curva con respecto a la variación del color con un valor numérico y por último la que **Realizar la vectorización**.



Al realizar esta vectorización se genera en la ventana derecha el resultado, hay que vigilar el **número de objetos** obtenidos, porque de esto dependerá la memoria que ocupe el archivo producido y la dificultad de manipulación posterior en un programa vectorial.



Ya sólo queda guardar el resultado y lo haremos como archivo **cmx**, para manipularlo con CorelDraw, o archivo **ai**, para manipularlo con Illustrator.

